Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Codenames Online

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Stranica za oporavak izgubljene šifre**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 9.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Teodor Đelić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod - 3 -](#_Toc160890730)

[1.1. Rezime - 3 -](#_Toc160890731)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe - 3 -](#_Toc160890732)

[1.3. Reference - 3 -](#_Toc160890733)

[1.4. Otvorena pitanja - 3 -](#_Toc160890734)

[2. Scenario oporavka izgubljene šifre - 3 -](#_Toc160890735)

[2.1. Kratak opis - 3 -](#_Toc160890736)

[2.2. Tok događaja - 3 -](#_Toc160890737)

[2.2.1. Korisnik unosi korisničko ime za postojeći nalog - 3 -](#_Toc160890738)

[2.2.2. Korisnik unosi korisničko ime koje ne pripada ni jednom nalogu - 4 -](#_Toc160890739)

[2.3. Posebni zahtevi - 4 -](#_Toc160890740)

[2.4. Preduslovi - 4 -](#_Toc160890741)

[2.5. Posledice - 4 -](#_Toc160890742)

1. Uvod
   1. Rezime

Korisnik upisuje korisničko ime naloga za koji je zaboravio šifru, a zatim sistem šalje poruku na e-mail adresu vezanu za uneto korisničko ime, u kojoj se nalazi link i instrukcije za promenu šifre.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

* 1. Reference
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Scenario oporavka izgubljene šifre
   1. Kratak opis

Registrovan korisnik u slučaju da je zaboravio svoju šifru, može da zatraži da mu se pošalje na e-mail adresu zahtev za novom šifrom putem forme u kojoj je potrebno da dostavi svoje korisničko ime. Sistem će poslati zahtev na e-mail adresu koja je vezana sa zadatim korisničkim imenom.

* 1. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom

* + 1. Korisnik unosi korisničko ime za postojeći nalog

1. Korisniku se prikazuje HTML dokument za oporavak izgubljene šifre (recovery.html). HTML dokument sadrži sledeće elemente: šablonsko zaglavlje (header tag); polje za unos korisničkog imena; veliko dugme u kome piše “Send”.
2. Korisnik upisuje svoje korisničko ime u odgovarajuće polje.
3. Korisnik pritiska dugme “Send”.
4. Sistem šalje poruku na e-mail adresu vezanu za uneto korisničko ime, u kojoj se nalazi link i instrukcije za promenu šifre.
   * 1. Korisnik unosi korisničko ime koje ne pripada ni jednom nalogu
5. Akcija 1 ista kao u scenariju [2.2.1.](#Uspesno)
6. Korisnik upisuje korisničko ime koje ne pripada ni jednom nalogu.
7. Akcija 3 ista kao u scenariju [2.2.1.](#Uspesno)
8. Korisniku se prikazuje vizuelna indikacija da je uneo korisničko ime koje ne pripada ni jednom nalogu.
   1. Posebni zahtevi

Data funkcionalnost je važan deo sistema srednjeg prioriteta izrade i testiranja. Potrebno je da svi korisnikovi podaci budu bezbedni pri komunikaciji sa serverom.

* 1. Preduslovi

Korisnik ne sme biti prijavljen na sajt u trenutku pristupa stranici za prijavljivanje.

* 1. Posledice

Korisniku je poslat mejl sa linkom i instrukcijama za promenu šifre.